

ROCK HILL SCHOOLS 2022 CAMPAMENTO DE VERANO DE EXPLORACIÓN

CUÁNDO: 13-30 DE JUNIO

8:30 - 1:00 Lunes - Jueves (M-TH)

OBJETIVO:

Proporcionar un enriquecimiento de aprendizaje basado en proyectos que integre el conocimiento del contenido básico con las prácticas de diseño e ingeniería para desarrollar habilidades que sean valiosas en todo el aprendizaje.

COSTO:GRATIS

Esta oportunidad es GRATUITA para los estudiantes actuales de 5° a 10° grado en las escuelas de Rock Hill.

La inscripción es inclusiva y por orden de llegada. El transporte en autobús está disponible.

REGISTRO:

REGÍSTRATE AQUÍ:

<https://forms.gle/DFwtddiL8akZKgf6>

REGÍSTRESE POR:

5 de mayo - Decisión temprana

19 de mayo - Se cierra la inscripción



Contact

Monica Ceballos

mceballos@rhmail.org

with questions



Una experiencia diversa, innovadora y educativa que permite a los estudiantes descubrir su potencial e inspirar el éxito.

UBICACIÓN:

**Saluda Trail Middle School
2300 Saluda Road**

Rock Hill Schools
386 E. Black Street
Rock Hill, SC 29730

OPCIONES DE SESIÓN DE CAMPAMENTO

Informática

Diseño de juegos (Principiante Grado 5-8)

- Junio 13-16, (M - Th, 4 días)
- Junio 20-23, (M - Th, 4 días)
- Junio 27-30, (M - Th, 4 días)

Diseño de juegos y animación (Avanzado Grado 8-10)

- Junio 13-30, (M - Th, 12 días)

Ingeniería y Tecnología

Exploradores de Ingeniería (Principiantes Grado 5-8)

- Junio 13-16, (M - Th, 4 días)
- Junio 20-23, (M - Th, 4 días)
- Junio 27-30, (M - Th, 4 días)

Coches robóticos (Intermedios Grado 7-10)

- Junio 13-23, (M - Th, 8 días)
- Junio 20-30, (M - Th, 8 días)

Mano robótica (Avanzada Grado 7-10)

- Junio 20-30, (M - Th, 8 días)

Artes Creativas

Teatro - Vestuario (Principiante Grado 5-10)

- Junio 13-16, (M - Th, 4 días)

Drama - Combate escenificado (Principiante Grado 5-10)

- Junio 20-23, (M - Th, 4 días)

Pintada & arte callejero 1 (Beginner Grado 5-10)

- Junio 13-16 (M - Th, 4 días)

Pintada & arte callejero Art 2 (Beginner Grado 5-10)

- Junio 20-23, (M - Th, 4 días)

Formas de arte asiático (Principiante Grado 5-10)

- Junio 27-30, (M - Th, 4 días)

Música Pop - Ukulele (Principiante Grado 5-8)

Junio 13-16 (M - Th, 4 días)

Música Pop - Ukulele (Principiante Grado 7-10)

- June 20-23, (M - Th, 4 días)

Creative Arts



Pintada & arte callejero #1

Una exploración de los términos y estilos de graffiti y arte callejero, incluyendo etiquetas, bofetadas, diseño de piezas, desarrollo de un estilo de mano y el uso de plantillas.

Pintada & arte callejero #2

Una exploración más profunda que incluye el desarrollo de un estilo / mensaje personal y el diseño y la creación de una "pieza" a gran escala en madera contrachapada..

Formas de arte asiático

Explorando algunos métodos, técnicas y materiales de arte únicos que se encuentran en el arte japonés..

Música Pop - Ukulele

Introducción al ukelele con un enfoque de música pop para el aprendizaje..

Diseño de vestuario dramático

Los campistas crearán disfraces en 2D y 3D para una obra infantil, "Tarheel Tales".

Combate escenificado en drama y movimiento creativo

Los campistas escribirán y realizarán escenas de combate escenificadas.

Engineering & Technology



Exploradores de ingeniería

Crear e innovar utilizando el proceso de diseño de ingeniería para construir cometas 3D, mini-drones, cohetes impulsados por aire, automóviles solares y más. Los campistas explorarán la ciencia detrás de sus construcciones mientras intentan hacer mejoras en sus diseños. (Teléfonos celulares utilizados)

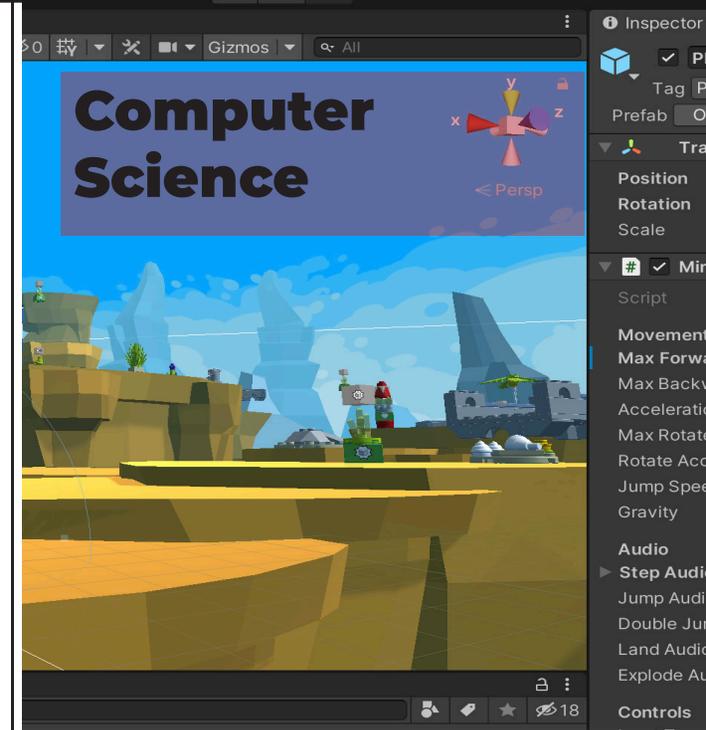
Coches robóticos

Construye un auto robótico para ser controlado por un teléfono celular o control remoto. Los autos tienen placas Arduino programables, sensores y motores para controlar su funcionamiento. Esta sesión requiere algunas habilidades motoras finas y paciencia para tener éxito. (Teléfonos celulares utilizados)

Mano robótica

Crema una mano robótica con sensores conectados a la computadora que tenga la capacidad de medir la fuerza en cada dedo. Los campistas programan placas Arduino, conectan servomotores y construyen sus manos. Esta sesión requiere paciencia, atención al detalle, programación e innovación para tener éxito. Implica un corte fino y un trabajo de detalle.

Computer Science



Diseño de juegos

Explorar elementos de diseño de juegos utilizando la programación Scratch y luego avanzar a MakeCode Arcade o CircuitPython para crear un juego digital manual original utilizando una placa de circuito PyGamer. Usando diseño de píxeles, los estudiantes crean escenas, sprites y efectos originales para sus juegos. Cada campista tendrá su propio dispositivo para crear, aprender y jugar.

Diseño de juegos y animación

Lleva el diseño de tu juego al siguiente nivel. Explore cómo los animadores digitales utilizan Adobe Animate para crear entornos inmersivos. Explora las condiciones de codificación para desarrollar personajes, entornos y efectos para el software de programación de juegos profesional utilizando Unity, un estándar de la industria. Experimente la programación de realidad mixta con Microsoft HoloLens.

Nota: Los cupos son limitados en cada sesión y son inclusivos y por orden de llegada. Se le anima a seleccionar una segunda opción en caso de que la primera esté llena. Las sesiones pueden cambiar según la disponibilidad de material, pero las descripciones proporcionan una idea general de cómo será cada experiencia. Los campistas tendrán la oportunidad de participar en otras actividades durante sus sesiones.